CatÃ©gorie : Autres
PubliÃ© par Zantigui le 8/12/2006

Les abrÃ©viations usuelles de NwN

Il s'agit d'un listing des abrÃ©viations usuelles US concernant NwN. Ceci nous permettra, pour ceux qui lisent les posts officiels, de mieux comprendre ce qu'ils veulent dire.
-> **1E**: 1Ã¨re Ã©dition Donjons et Dragons
-> **2DA/.2da**: Tableau Ã 2 dimensions (fichier de donnÃ©es de contrÃ´le pour le moteur de nwn)
-> **2E**: 2Ã¨me Ã©dition de Donjons et Dragons -> **3E**: 3Ã¨me Ã©dition de Donjons et Dragons
-> **3.5E**: Editions de Donjons et Dragons 3.5
-> **AC (US) ou CA (FR)**: Classe d'armure
-> **AI (US) ou IS (FR)**: Intelligence artificielle ->**Bake**: Compiler / Calculer la zone -> **BG/BG2**: Baldur's Gate (porte de Baldur) et ses suites. Le jeu de rÃ´le vidÃ©o qui a rÃ©ssuscitÃ© D&D pour une nouvelle gÃ©nÃ©ration et qui a conduit Ã NwN) ->**BG**: peut aussi correspondre Ã BackGround soit le contexte historique d'un personnage, d'un module etc.
-> **Bio**: Bioware -> **CEP**: **C**ommunity **E**xpansion **P**ack (un hak pack populaire qui a rassemblÃ© le contenu personnalisÃ© dÃ©veloppÃ© par la communautÃ© NwN) -> **CODI**: CitÃ© des portes (City of Doors Initiative) (Un projet pour amenÃ© les caractÃ©ristiques de Planescape Ã nwn) -> **CRPG** (US) ou **JDRV** (FR): Computer Roleplaying Game ou Jeux de rÃ´le vidÃ©o
-> **CW**: Carte du monde
-> **D20**: DÃ© Ã 20 faces (UtilisÃ© pour se rÃ©fÃ©rer au jeu et Ã ceux qui utilise les rÃ¨gles de WoTC) -> **D &D/DnD**: Donjons et Dragons
-> **DLA**: Aventures de LanceDragon (Un projet module ex-premium personnalisÃ© qui a Ã©tÃ© mis Ã disposition pour le jeu NwN) -> **DM** ou **GM** (US) **/ MD** ou **MJ** (FR): MaÃ®tre du donjon/MaÃ®tre du jeu (Dongeon **M**aster/Game Master)
-> **DR**: RÃ©duction ou RÃ©sistance aux dommages -> **ELC**: Obliger l'utilisation des personnages lÃ©gaux -> **EXP** ou **XP**: points d'expÃ©rience
-> **FR (US) ou RO (FR)**: **Royaumes OubliÃ©s** (**F**orgotten **R**ealms (monde oÃ¹ se dÃ©roule la campagne) -> **Hak**: compilation des fichiers personnalisÃ©es qui amÃ©liore le module oÃ¹ vous jouez et qui sont nÃ©cessaires pour pouvoir s'y connecter.
-> **HoF**: Mur de la Gloire (**H**all **o**f **F**ame (reconnu par NwNVault) -> **HotU**: Hordes of the Underdark (la deuxiÃ¨me expansion de NwN1) -> **HP** (US) ou Points de dÃ©gÃ¢ts: Points de dommage appliquÃ©s sur une crÃ©ature.
-> **IE**: **I**nfinity **E**ngine (le moteur du jeu de Baldur's Gate qui a Ã©galement Ã©tÃ© utilisÃ© dans les jeux populaires qui ont suivi) -> **IRC**: **I**nternet **R**elay **C**hat , Chat internet qui se fait via une interface spÃ©cifique dÃ©diÃ©e (vous en trouverez un sur le site).
-> **IWD**: **I**ce**w**ind **D**ale (Le jeu qui a suivi la sÃ©rie des Baldur's Gate) -> **MP (US)**: Multijoueur -> **Mob**: CrÃ©atures -> **Mod**: abrÃ©viation de modules et dans certains cas, le modÃ©rateur d'un forum -> **NPC** (US) / **PNJ** (FR): Personnage non joueur -> **NW**: **N**ever**w**inter -> **NWN**: Neverwinter Nights (la franchise qui a fait qui a rendu tout possible) -> **NWV/the Vault**: Neverwinter Vault (le centre de ressources international) -> **NWNX**: un utilitaire pour NwN1 qui a Ã©tÃ© utilisÃ© par de nombreux mondes persistants -> **OC** (US) ou **Solo** (FR): Campagne officielle -> **OE**: Obsidian Entertainment (le dÃ©veloppeur de NwN2)

-> **PC** (US) ou **PJ** (FR): Personnage joueur
-> **PM**: Module premium ou messages privÃ©s (recus sur un forum) -> **PnP** (US) ou **JDR papier** (FR): Jeu de rÃ´le se jouant sur papier entre amis autour d'une table. -> **PST**: **P**lanescape **T**orment (sÃ»rement le plus grand jeu de rÃ´le PC de tous les temps. Merci Ã Black ISle et Obsidian) -> **PW** (US) ou **MP** (FR): Mondes Persistants -> **RP**: jeu de rÃ´le (art d'interprÃ©ter le rÃ´le de son personnage en toutes circonstances. N'oubliez pas que de nombreuses personnes ignorent ->mÃªme l'existence de cette maniÃ¨re de jouer -> **SP** (US) ou **Solo** (FR): Joueur solitaire -> **SoU**: Shadows of Undrentide (la premiÃ¨re expansion de nwn1) -> **TLK/.tlk**: dialog.tlk (le fichier de traduction de base de nwn1: il contient l'ensemble des dialogues. Un TLK: est un fichier contenant les noms des objets du jeu.) -> **ToEE**: Le Temple du Mal ElÃ©mentaire -> **TotSC, SoA and ToB**: LÃ©gendes de la CÃ´te des EpÃ©es, Ombre d'Amn, TrÃ´ne de Baal (qui sont des expansions de Baldur's Gate BG) -> **XP**: Poins d'expÃ©rience qui peut Ãªtre Ã©galement utilisÃ© pour dÃ©nommer les pack d'expansion -> **WotC**: Wizards of the CoastÂ
Traduit par Zantigui , pour Babel

Â

Avertissement

▪

Tout ce qui est dÃ©posÃ© sur ce site est la propriÃ©tÃ© de son auteur. En dÃ©posant quelque chose de sa conception sur ce site, il renonce au droit d'en limiter la distribution puisque tout le monde peut utiliser les ressources dÃ©posÃ©es ici. La communautÃ© Nwn2 en gÃ©nÃ©ral peut donc copier et utiliser pour son propre usage, dans son propre site, suivant ses besoins.

Il est d'usage cependant de ne pas s'attribuer le travail d'autrui. Merci de le respecter en remerciant le crÃ©ateur de l'information par la citation de son nom.