

## Catégorie : Autres

Publié par [Zantigui](#) le 8/12/2006

### Les abréviations usuelles de Nwn

Il s'agit d'un listing des abréviations usuelles US concernant Nwn. Ceci nous permettra, pour ceux qui lisent les posts officiels, de mieux comprendre ce qu'ils veulent dire.

-> **1E**: 1<sup>ère</sup> édition Donjons et Dragons

-> **2DA/2da**: Tableau à 2 dimensions (fichier de données de contrôle pour le moteur de nwn)

-> **2E**: 2<sup>ème</sup> édition de Donjons et Dragons -> **3E**: 3<sup>ème</sup> édition de Donjons et Dragons

-> **3.5E**: Editions de Donjons et Dragons 3.5

-> **AC (US) ou CA (FR)**: Classe d'armure

-> **AI (US) ou IS (FR)**: Intelligence artificielle -> **Bake**: Compiler / Calculer la zone -> **BG/BG2**:

Baldur's Gate (porte de Baldur) et ses suites. Le jeu de vidéo qui a ressuscité D&D pour une nouvelle génération et qui a conduit à Nwn -> **BG**: peut aussi correspondre à BackGround soit le contexte historique d'un personnage, d'un module etc.

-> **Bio**: Bioware -> **CEP**: **C**ommunity **E**xpansion **P**ack (un hak pack populaire qui rassemble le contenu personnalisé développé par la communauté Nwn) -> **CODI**: Cité des portes (City of Doors Initiative) (Un projet pour améliorer les caractéristiques de Planescape à nwn) -> **CRPG** (US) ou **JDRV** (FR): Computer Roleplaying Game ou Jeux de vidéo

-> **CW**: Carte du monde

-> **D20**: Dés à 20 faces (Utilisé pour se référer au jeu et à ceux qui utilisent les règles de WoTC) -> **D & D/DnD**: Donjons et Dragons

-> **DLA**: Aventures de LanceDragon (Un projet module ex-premium personnalisé qui a été mis à disposition pour le jeu Nwn) -> **DM** ou **GM** (US) / **MD** ou **MJ** (FR): Maître du donjon/Maître du jeu (Dungeon Master/Game Master)

-> **DR**: Réduction ou Résistance aux dommages -> **ELC**: Obliger l'utilisation des personnages IA -> **EXP** ou **XP**: points d'expérience

-> **FR (US) ou RO (FR)**: **Royaumes Oubliés** (Forgotten Realms (monde où se déroule la campagne) -> **Hak**: compilation des fichiers personnalisés qui améliore le module où vous jouez et qui sont nécessaires pour pouvoir s'y connecter.

-> **HoF**: Mur de la Gloire (**Hall of Fame** (reconnu par NwnVault) -> **HotU**: Hordes of the Underdark (la deuxième expansion de Nwn1) -> **HP** (US) ou Points de dégâts: Points de dommage appliqués sur une créature.

-> **IE**: Infinity Engine (le moteur du jeu de Baldur's Gate qui a également été utilisé dans les jeux populaires qui ont suivi) -> **IRC**: Internet Relay Chat, Chat internet qui se fait via une interface spécifique d'ici (vous en trouverez un sur le site).

-> **IWD**: Icewind Dale (Le jeu qui a suivi la série des Baldur's Gate) -> **MP (US)**: Multijoueur

-> **Mob**: Créatures -> **Mod**: abréviation de modules et dans certains cas, le modérateur

d'un forum -> **NPC** (US) / **PNJ** (FR): Personnage non joueur -> **NW**: Neverwinter -> **NWN**:

Neverwinter Nights (la franchise qui a fait qui a rendu tout possible) -> **NWV/the Vault**: [Neverwinter Vault](#) (le centre de ressources international) -> **NWNX**: un utilitaire pour Nwn1 qui a été utilisé par de nombreux mondes persistants -> **OC** (US) ou **Solo** (FR): Campagne officielle -> **OE**:

Obsidian Entertainment (le développeur de Nwn2)

-> **PC** (US) ou **PJ** (FR): Personnage joueur  
-> **PM**: Module premium ou messages privés (recus sur un forum) -> **PnP** (US) ou **JDR papier** (FR): Jeu de rôle se jouant sur papier entre amis autour d'une table. -> **PST**: Planescape Torment (surtout le plus grand jeu de rôle PC de tous les temps. Merci à Black Isle et Obsidian)  
-> **PW** (US) ou **MP** (FR): Mondes Persistants -> **RP**: jeu de rôle (art d'interpréter le rôle de son personnage en toutes circonstances. N'oubliez pas que de nombreuses personnes ignorent l'existence de cette manière de jouer -> **SP** (US) ou **Solo** (FR): Joueur solitaire -> **SoU**: Shadows of Undrentide (la première expansion de nwn1) -> **TLK/.tlk**: dialog.tlk (le fichier de traduction de base de nwn1: il contient l'ensemble des dialogues. Un TLK: est un fichier contenant les noms des objets du jeu.) -> **ToEE**: Le Temple du Mal Éternel -> **TotSC, SoA and ToB**: Légendes de la Cité des Étoiles, Ombre d'Amn, Trône de Baal (qui sont des expansions de Baldur's Gate BG) -> **XP**: Points d'expérience qui peut être également utilisé pour nommer les packs d'expansion -> **WotC**: Wizards of the Coast  
*Traduit par [Zantigui](#) , pour Babel*

—  
Â

---

### Avertissement

▪

*Tout ce qui est déposé sur ce site est la propriété de son auteur. En déposant quelque chose de sa conception sur ce site, il renonce au droit de limiter la distribution puisque tout le monde peut utiliser les ressources déposées ici. La communauté Nwn2 en général peut donc copier et utiliser pour son propre usage, dans son propre site, suivant ses besoins.*

*Il est d'usage cependant de ne pas s'attribuer le travail d'autrui. Merci de le respecter en remerciant le créateur de l'information par la citation de son nom.*